



Paikkamallinnusta on hyödynnetty Billnäsin ruukin alueen asemakaavoituksessa.



Paikkamallinnus

Miltä suunniteltu rakennus näyttäisi maastossa?

Paikkamallintamisen avulla voit tarkastella maastossa suunnittelu-
vaiheessa olevista rakennuksista laadittuja 3D-malleja. Suunnitelmat
näkyvät oikeassa ympäristössään älypuhelimien tai kannettavan
tietokoneen avulla. Mallinnetut rakennukset näkyvät reaaliaikaisesti
ja oikean kokoisina juuri suunnitellussa kohdassa ympäristössä.

FCG tarjoaa VTT:n kumppanina teknologian asiakkaittensa käyttöön
erilaisissa maankäyttöhankkeissa ensimmäisenä maailmassa. Paikka-
mallintamista on tutkittu VTT:llä vuodesta 2000 lähtien, ja kehitystyö
jatkuu edelleen. Käyttötapauksista saatu kokemus ohjaa suoraan
tekniikan kehitystyötä.



Yläpuolella: KämpTower-hanke Helsingissä. Kuva: Arkkitehdit Davidsson Tarkela Oy. Alapuolella: Paikkamallintamisen avulla 3D-mallinnetut, suunnitteilla olevat rakennukset näkyvät reaaliaikaisesti ja oikean kokoisina juuri suunnitellussa kohdassa ympäristössä.

Paikkamallin käyttötapoja

- uusien kaupunginosien esittelyyn
- kaupunkikuvallisten vaikutusten arviointiin
- arkkitehtuurikilpailujen tuomarointiin ja tulosten esittelyyn
- arkkitehtonisten vaikutusten arviointiin
- historiallisten kerrostumien esittelyyn katukuvassa

Referenssejä, joissa hyödynnetty teknologiaa

- Jätkäsaaren KämpTower-hankkeen visualisointi asemakaavoitusta varten 2012
- Billnäsin ruukin alueen asemakaavoitus 2011

Tutustu aiheeseen liittyviin videotalliointeihin osoitteessa
www.youtube.com/VTTAugmentedReality

Ota yhteyttä! Tutkitaan yhdessä, millä tavoin paikkamallinnus
voisi parhaiten hyödyttää suunnitteluhankettasi.

www.fcg.fi/paikkamallinnus